

## 高雄市111年度東光國小區域性多元資優教育充實方案課程表

日期		7月4日 (星期一)	7月5日 (星期二)	7月6日 (星期三)	7月7日 (星期四)	7月8日 (星期五)
節/時間						
1	8:30 - 9:00	報到及開幕	報到	報到	報到	報到
2	9:00 - 9:50	Ready Go 當我們 同在東光	玩轉領導力 領導特質 與意識	總鋪師出任務 ~小組查詢及 整合菜單資料	美食計畫通 ~採買路線 規劃	美食煮藝 團隊實踐~ 工欲善其事
3	10:00 - 10:50	團隊默契 大考驗	玩轉領導力 We are one	團隊有共識~ 總鋪師的私房 菜單	發肉覓 ~出發買菜去	合作一桌菜 ~主菜篇
4	11:00 - 11:50	原來我們 這麼近		菜籃管理大師 ~精打細算採 買去		
5	13:00 - 13:50	Have your seat 任務說明	異國饗宴~ 探討各國美食 文化	創意也是一種 領導新態度~ 取創意菜名	合作一桌菜 ~預備篇	齊心合力 上菜囉!
6	14:00 - 14:50	「食」在方便 採買「趣」	異國idea~ 大家「議」起 來	華麗菜單大賞 ~激盪團體中 的美感火花	合作一桌菜 ~甜點篇	輪流擔當 賞菜囉! 五星主廚 評分秀
7	15:10 - 16:00				合作一桌菜 ~飲品篇	
8	16:10 - 17:00	感恩與回饋 平安回家	感恩與回饋 平安回家	感恩與回饋 平安回家	感恩與回饋 平安回家	感恩與回饋 平安回家

## 高雄市111年度立志中學區域性多元資優教育充實方案課程表

日期 節/時間		7月4日 (星期一)	7月5日 (星期二)	7月6日 (星期三)	7月7日 (星期四)	7月8日 (星期五)
1	8:00 - 9:00	相見歡 大師的領導語 彙	孫子兵法大哉 問	領導塑型 圓桌會議	左腦右腦開啟 領導力總開關	誰是雷霆隊長 闖關遊戲
2	9:00 - 10:00	大師的領導語 彙	孫子兵法大哉 問	領導塑型 圓桌會議	左腦右腦開啟 領導力總開關	誰是雷霆隊長 闖關遊戲
3	10:00 - 11:00	大師的領導語 彙	孫子兵法大哉 問	領導塑型 圓桌會議	左腦右腦開啟 領導力總開關	誰是雷霆隊長 闖關遊戲
4	11:00 - 12:00	大師的領導語 彙	孫子兵法大哉 問	領導塑型 圓桌會議	左腦右腦開啟 領導力總開關	誰是雷霆隊長 闖關遊戲
5	13:00 - 14:00	領導實務演練	團體衝突管理 團康體驗活動	圓桌會議 實務演練	我是雷霆隊長 桌遊體驗	寫作魔術師 實作與發表
6	14:00 - 15:00	領導實務演練	團體衝突管理 團康體驗活動	圓桌會議 實務演練	我是雷霆隊長 桌遊體驗	寫作魔術師 實作與發表
7	15:00 - 16:00	領導實務演練	團體衝突管理 團康體驗活動	圓桌會議 實務演練	我是雷霆隊長 桌遊體驗	說話的藝術 實作
8	16:00 - 17:00					說話的藝術 發表 結業式

## 高雄市111年度四維國小區域性多元資優教育充實方案課程表

日期 節/時間		7月18日 (星期一)	7月19日 (星期二)	7月20日 (星期三)	7月21日 (星期四)	7月22日 (星期五)
1	8:00 - 8:50	創意的腦袋 思維調整	創意實驗遊戲 花葉有藝思	創意實驗遊戲 -旋轉之舞	Scratch 動畫發想- 牛頓動起來	實驗成果策展 -點子有夠多
2	9:00 - 9:50	創意的腦袋 技法的介紹	創意實驗設計 花葉多彩印痕	創意實驗設計 -陀螺與鳴笛	動畫創作- 牛頓真好動	實驗成果策展 -可行的點子
3	10:00 - 10:50	創意的腦袋 技法的應用	實驗進行式- 酸鹼指示劑	實驗進行式- 咕咕貓頭鷹	Dragonframe 動畫創意- 我的牛頓 不一樣	實驗成果策展 -點子動起來
4	11:00 - 11:50	創意的腦袋 牛刀小試	實驗討論- 看我酸不酸	實驗討論- 我的貓頭鷹	動畫開麥拉- 認識動畫軟體	實驗成果展 創意show
5	13:00 - 13:50	日常的實驗 白努利來了	創意line貼圖 貼圖發想	創造性戲劇- 肢體雕塑	白努利很有戲 -靜像畫面	
6	14:00 - 14:50	日常的實驗 紙蜻蜓原理	創意line貼圖 科學主題貼圖	創造性戲劇- 聲音科學	白努利不兒戲 -思緒追蹤	
7	15:00 - 15:50	日常的實驗 紙蜻蜓設計	創意line貼圖 人物拍貼	創造性戲劇- 戲如人生	白努利來演戲 -流動畫面	

## 高雄市111年度光榮國小區域性多元資優教育充實方案課程表

日期 節/時間		7月4日 (星期一)	7月5日 (星期二)	7月6日 (星期三)	7月7日 (星期四)	7月8日 (星期五)	7月9日 (星期六)
	8:20 - 8:30	準備時間	準備時間	準備時間	準備時間	準備時間	準備時間
1	8:30 - 9:20	課程簡介	Stayman(2C 史蒂曼詢問高花後之發展。	1階高花簡單支持及bergen加叫後之處理及發展	特約再探各項特約基本用法及其運用	部分合約、成局及滿貫叫品之發展	交互王吃及其限制失張墊失張之探討
	9:20 - 9:30	休息	休息	休息	休息	休息	休息
2	9:30 - 10:20	橋藝禮儀 機率與統計 定律之探討	無王開叫後敵方參與競叫之處理 (Capp特約及Don't特約)介紹	1階高花強力支持(ja2nt詢問叫及Splinter)後之發展	竄叫的定義及使用時機 2.3階花色阻塞叫、敵方竄叫後之處理	滿貫叫品及詢問時敵方插叫後之處理	投入及擠牌高階打法之探究
	10:20 - 10:30	休息	休息	休息	休息	休息	休息
3	10:30 - 11:20	牌型及點力分配及其運用 機率在橋牌上之運用	2階花色答叫、接力叫後的發展 敵方競叫之處理	賭倍之各類型用法支持性賭倍及再賭倍之時機及用法	敵方強無王開叫後之處理、敵方弱無王開叫後之處理	主打技巧選擇主控方 王牌運用升級讀牌數	王牌橋引及時效 王牌控制長短王牌之王吃價值
	11:30 - 13:00	午餐 充電時間	午餐 充電時間	午餐 充電時間	午餐 充電時間	午餐 充電時間	午餐 充電時間
4	13:00 - 13:50	一階花色開叫後的發展 一階高花被賭倍後之處理及發展	敵方參與競叫干擾後之叫牌發展 模擬叫牌及討論	平衡賭倍之時機及用法 迫伴賭倍後之再叫方案	防守叫牌 自然性競叫 技術性競叫	王牌合約的打法~ 敲王時機 無王合約的打法~危險家	防禦技巧 首引及防禦信號
	13:50 - 14:00	休息	休息	休息	休息	休息	休息
5	14:00 - 14:50	無王開叫後的答叫、接力叫後的發展	再探敵方競叫後的處理及發展	處罰賭倍及指示首引賭倍之運用	敵方干擾後的叫品、成局邀請及競叫區別	讓送法及扣住法 危險家與避免法	橋路問題阻斷敵方之橋路 叫牌線索之發掘
	14:50 - 15:00	休息	休息	休息	休息	休息	休息
6	15:00 - 15:50	低花邀請及高花簡單支持後的發展	叫或不叫~探總磴數定律之運用	叫牌制度介紹與比較:自然叫牌制、精準制、美國標準制	低花邀請及競叫準則、高花邀請及競叫準則	實戰對抗及心得分享 錯誤校正	實戰對抗及心得分享、頒獎與校長致詞
	16:00 -	放學	放學	放學	放學	放學	放學